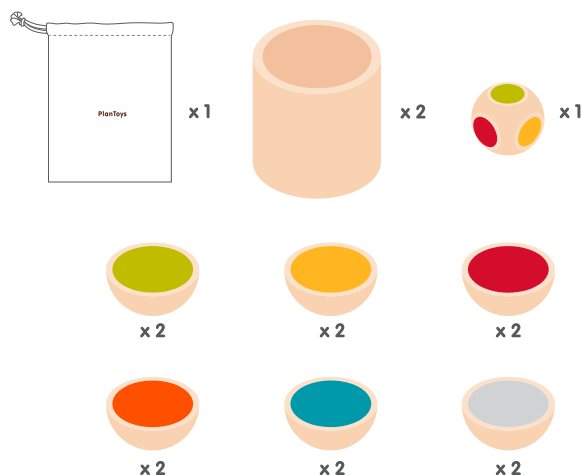


Contenuto

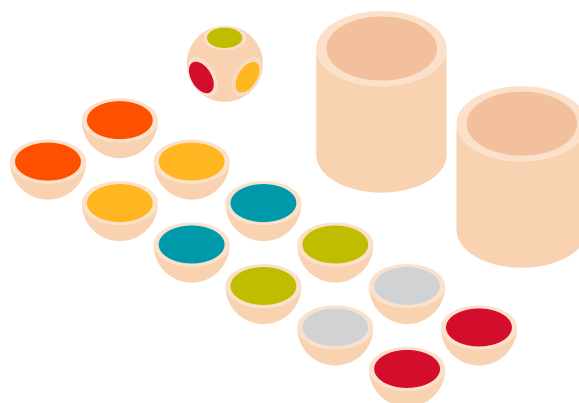


Come giocare

a Scuoti e gira



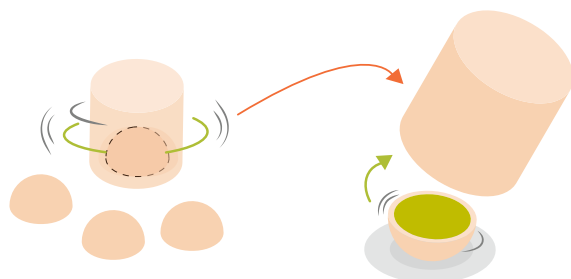
Sustainable Play



www.plantoys.com

GIOCO VELOCE

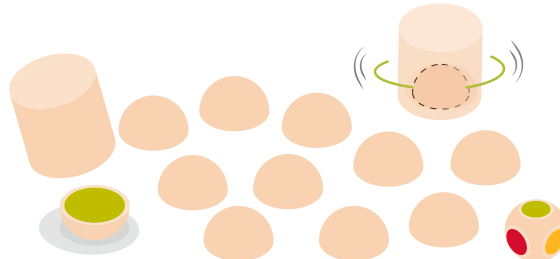
Gioco base: ideale per 1-2 giocatori



1. Capovolgi tutti i gettoni.
2. Coprire ciascun gettone con una tazza, agitare per capovolgere il lato colorato il più velocemente possibile.
3. Il gioco termina quando tutti i gettoni sono capovolti. Il giocatore che può lanciare il maggior numero di gettoni è il vincitore.
4. Per 1 giocatore, usa un timer per misurare il tempo più veloce con cui sei riuscito a finire.

GIOCO VELOCE

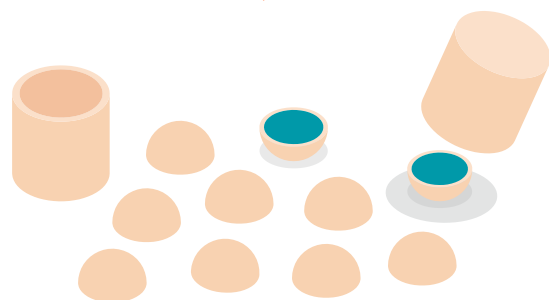
Gioco avanzato : ideale per 1-2 giocatori



1. Capovolgi tutti i gettoni.
2. Lancia il dado, copri un gettone con una tazza e agita per capovolgere il lato colorato.
3. Il primo giocatore che abbina il colore del dado al colore del gettone è il vincitore.
4. Lancia il dado per trovare altri colori fino a quando tutti i gettoni saranno stati utilizzati.
5. Per 1 giocatore, usa un timer per misurare il tempo più veloce con cui sei riuscito a finire.

MEMORY

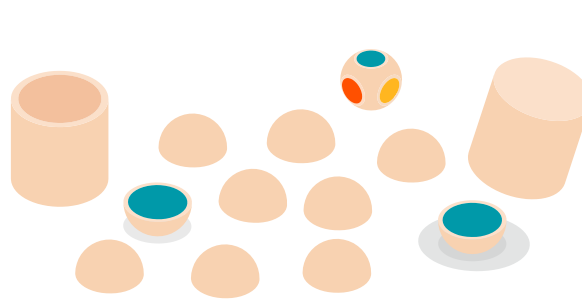
Sfida A: ideale per 1-2 giocatori



1. Memorizza la posizione di tutti i gettoni colorati dopo girarli.
2. Copri un gettone con la coppa ed agitalo per far emergere il colore.
3. Trova i gettoni dello stesso colore.
4. Se i colori non sono abbinati, gira i gettoni e lascia giocare il prossimo giocatore.
5. Il Gioco è completo quando tutti i colori sono stati abbinati. Il giocatore che ha più abbinamenti è il vincitore.

MEMORY

Sfida B: ideale per 1-2 giocatori



1. Memorizza la posizione di tutti i gettoni colorati dopo girarli.
2. Lancia i dadi, copri un gettone con una tazza e agita per capovolgere il lato colorato.
3. Abbina i gettoni che hanno lo stesso colore del dado.
4. Se i colori non sono abbinati, gira i gettoni e lascia giocare il prossimo giocatore.
5. Il Gioco è completo quando tutti i colori sono stati abbinati. Il giocatore che ha più abbinamenti è il vincitore.