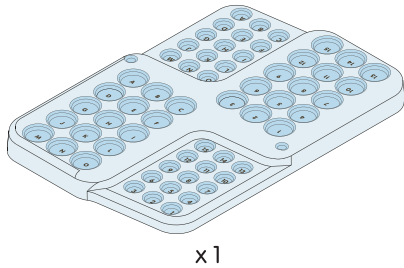


4655 Guess My Planet | Planentenraten | Quelle est ma planète | Indovina il mio pianeta



x 1



x 1



x 2



x 1



x 2



x 1



x 1



x 2



x 1



x 5

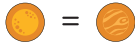


x 5



x 20

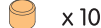
Unit | Werte | Unité | Unità :



Player 1 | Spieler 1 | Joueur 1 | Giocatore 1



x 1



x 10



x 2



x 5

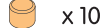


x 1

Player 2 | Spieler 2 | Joueur 2 | Giocatore 2



x 1



x 10



x 2



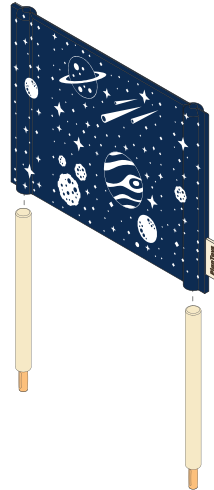
x 5



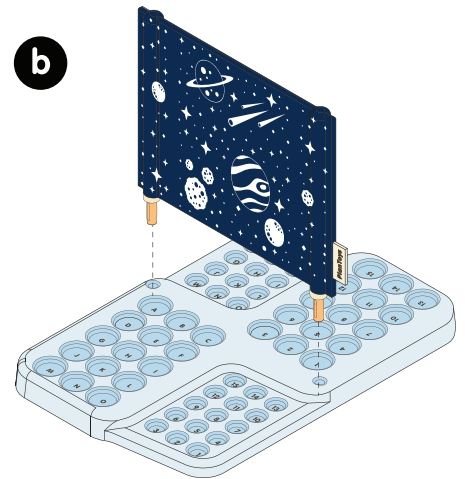
x 1

How to assemble | Montageanleitung | Comment assembler | Come assemblare il gioco :

a



b



- Insert the rods into the edges of cloth to make a curtain.
- Stecken Sie die Stäbe in die Ränder des Stoffs.
- Insérez les tiges dans les bords du tissu pour faire un rideau.
- Inserisci le aste nei bordi del tessuto per costruire il divisorio.

- Attach the curtain to the base.
- Befestigen Sie den Vorhang an der Grundplatte.
- Fixez le rideau à la base.
- Inserisci il divisorio nella base.

How to play | So wird gespielt | Comment jouer | Come giocare:

1

Player 2
Number's Side

Spieler 2
Zahlenseite

Joueur 2
Côté numéro du

Giocatore 2
lato numeri

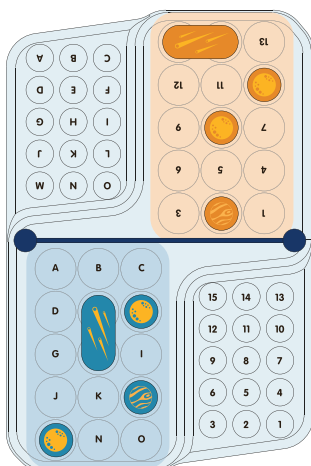
- Select your side (number or letters). Begin the game by putting planet tokens into the pits of your choice.
- Wählen Sie Ihre Seite (Zahl oder Buchstaben). Platzieren Sie Ihre Spielsteine auf dem Spielfeld.
- Sélectionnez votre côté (chiffre ou lettres). Commencez le jeu en plaçant des jetons planète dans les fosses de votre choix.
- Seleziona il tuo lato (numero o lettere). Inizia il gioco mettendo i segnalini pianeta nelle fosse di tua scelta.

Player 1
Letter's Side

Spieler 1
Buchstabenseite

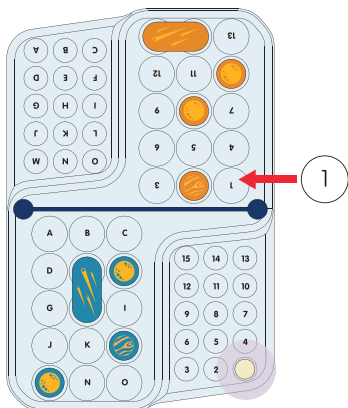
Joueur 1
Côté lettre du

Giocatore 1
lato lettere



2

Player 2 | Spieler 2
Joueur 2 | Giocatore 2



Player 1 | Spieler 1
Joueur 1 | Giocatore 1



Player 1 | Spieler 1
Joueur 1 | Giocatore 1



Player 2 | Spieler 2
Joueur 2 | Giocatore 2

Player 1: Guess one number (1 to 15)
Player 2: Confirm if there is a planet/comet token on the corresponding number, or deny if there is none.
Player 1: If your guess is correct, place an orange peg on the corresponding number. If your guess is wrong, place a non-colored peg on the corresponding number.

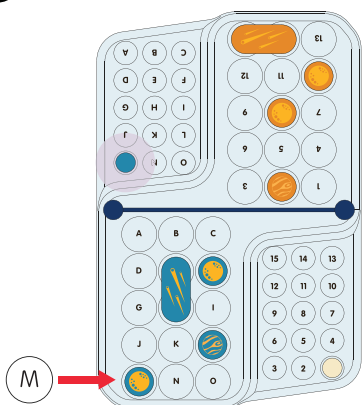
Spieler 1: Rate eine Zahl (1 to 15)
Spieler 2: Bestätige, ob sich auf dem Feld ein Planeten-/Kometenstein befindet, oder nicht.
Spieler 1: Wenn der Tipp richtig ist, lege einen orangenen Spielstein auf das Feld. Falls der Tipp falsch war, wird ein nicht-farbiger Stift auf das Spielfeld gelegt.

Joueur 1: Devinez un nombre (1 à 15)
Joueur 2: Confirmez s'il y a un jeton planète/comète sur le numéro correspondant, ou infirmez s'il n'y en a pas.
Joueur 1: Si votre supposition est correcte, placez un pion orange sur le numéro correspondant. Si vous vous trompez, placez un pion non coloré sur le numéro correspondant.

Giocatore 1: Indovina un numero (da 1 a 15)
Giocatore 2: Conferma se c'è un gettone pianeta/cometa sul numero corrispondente, o nega se non ce n'è.
Giocatore 1: Se la tua ipotesi è corretta, posiziona un piolo arancione sul numero corrispondente. Se la tua ipotesi è sbagliata, posiziona un piolo non colorato sul numero corrispondente.

3

Player 2 | Spieler 2
Joueur 2 | Giocatore 2



Player 1 | Spieler 1
Joueur 1 | Giocatore 1



Player 1 | Spieler 1
Joueur 1 | Giocatore 1



Player 2 | Spieler 2
Joueur 2 | Giocatore 2

Player 2: Guess one letter (A to O)
Player 1: Confirm if there is a planet/comet token on the corresponding letter, or deny if there is none.
Player 2: If your guess is correct, place a blue peg on the corresponding letter. If your guess is wrong, place a non-colored peg on the corresponding letter.

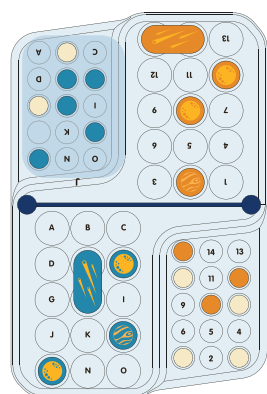
Spieler 2: Rate einen Buchstaben
Spieler 1: Bestätige, ob sich auf dem Feld ein Planeten-/Kometenstein befindet, oder nicht.
Spieler 2: Wenn der Tipp richtig ist, lege einen blauen Spielstein auf das Feld. Falls der Tipp falsch war, wird ein nicht-farbiger Stift auf das Spielfeld gelegt.

Joueur 2: Devinez une lettre (A à O)
Joueur 1: Confirmez s'il y a un jeton planète/comète sur la lettre correspondante, ou infirmez s'il n'y en a pas.
Joueur 2: Si votre supposition est correcte, placez un pion bleu sur la lettre correspondante. Si vous vous trompez, placez une cheville non colorée sur la lettre correspondante.

Giocatore 2: Indovina una lettera (dalla A alla O)
Giocatore 1: Conferma se c'è un gettone pianeta/cometa sulla lettera corrispondente, o nega se non ce n'è.
Giocatore 2: Se la tua ipotesi è corretta, posiziona un piolo blu sulla lettera corrispondente. Se la tua ipotesi è sbagliata, posiziona un piolo non colorato sulla lettera corrispondente.

4

Player 2 | Spieler 2
Joueur 2 | Giocatore 2



Player 1 | Spieler 1
Joueur 1 | Giocatore 1

- Player 1 & 2 alternately try to guess position of the opponent's planet tokens. The player who can complete all 5 planet position first will be the winner.
- Spieler 1 & 2 versuchen abwechselnd die Position der gegnerischen Planetenplättchen zu erraten. Der Spieler, der zuerst alle fünf Planeten gefunden hat, gewinnt.
- Les joueurs 1 et 2 essaient alternativement de deviner la position des planètes de l'adversaire. Le joueur qui trouve les positions des 5 planètes en premier gagnera.
- giocatori 1 e 2 cercano alternativamente di indovinare la posizione dei gettoni pianeta dell'avversario, il giocatore che riesce a completare per primo tutte le posizioni dei 5 pianeti dell'altro giocatore sarà il vincitore.

5



- All parts can be stored inside the cotton bag.
- Alle Teile können in der Tasche verstaut werden.
- Toutes les pièces peuvent être rangées à l'intérieur du sac en coton.
- Al termine del gioco tutte le parti potranno essere riposte all'interno della borsa di cotone.