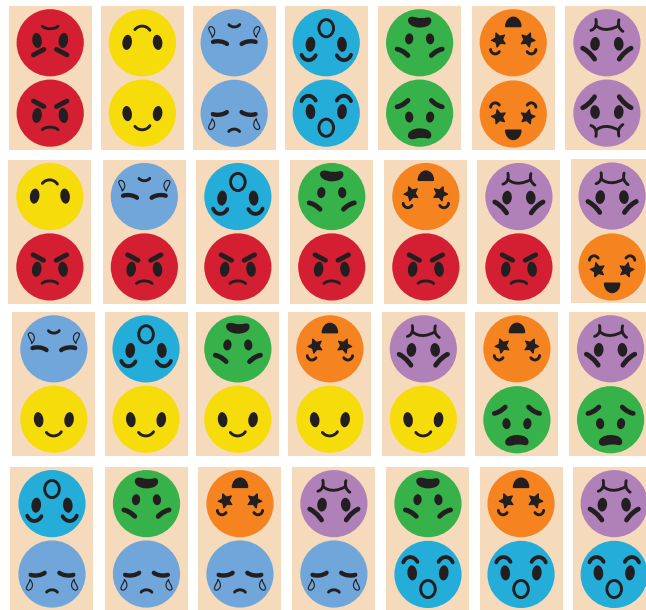


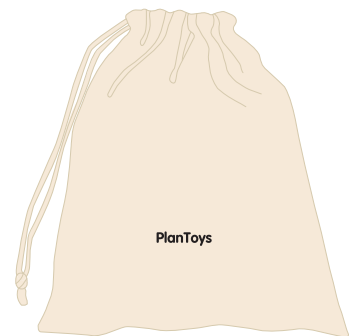
8905 Mood Dominos | Domino Stimmungen Dominos des emotions | Domino dell'umore



ชิ้นไม้แสดงอารมณ์ต่างๆ 28 ชิ้น 7 อารมณ์* | 28 wooden tiles with 7 different emotions* |
28 Holzplättchen mit 7 Emotionen* | 28 dominos en bois avec 7 émotions* |
28 tessere di legno con 7 emozioni*

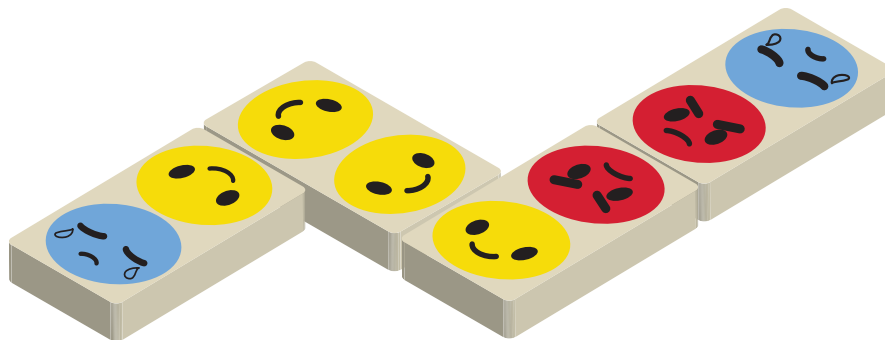
โกรธ	สนใจ	ดีใจ	กลัว	ประหลาดใจ	เศร้า	ขยะแขยง
Angry	Interested	Happy	Scared	Surprise	Sad	Disgust
Wut	Neugier	Glück	Angst	Überraschung	Trauer	Ekel
Colère	Intéressé	Heureux	Terrifié	Surpris	Triste	Dégoûté
Arrabbiato	Interessato	Felice	Spaventato	Sorpreso	Triste	Disgusto

*Plutchik, R. (2001). The Nature of Emotions. *American Scientist*, 89(4), 344-350.



x 1

- เกมนี้จะช่วยเสริมสร้างทักษะการทำงานของสมองในด้านความจำเมื่อนึกถึงเรื่องราวที่เคยเกิดขึ้นที่ส่งผลต่ออารมณ์ผู้เล่น และยังเป็นเกมที่ช่วยสร้างความสัมพันธ์ที่ดีภายในครอบครัว
- This game helps you strengthen brain functioning skills while thinking about the stories of the past that affect your emotions, and it also helps bonding relationships with your loved ones through storytelling.
- Dieses Spiel hilft Ihnen, Ihre Gehirnfunktionen zu stärken, indem Sie über Geschichten aus der Vergangenheit nachdenken, die Ihre Emotionen beeinflussen. Das Spiel hilft auch, Ihre Beziehungen zu Ihren Mitmenschen durch das Erzählen von Geschichten zu festigen.
- Ce jeu vous aide à renforcer la libération des ressentis, les histoires du passé affectent vos émotions, et il aide également à nouer des relations avec vos proches grâce à la narration
- Questo gioco ti aiuterà ad esercitare le tue capacità di memorizzazione e terrà il tuo cervello attivo mentre pensi alle storie del passato che influenzano le tue emozioni. Il domino ti farà trascorrere bei momenti con i tuoi cari ed aiuterà a stringere sempre più forti relazioni con loro e offrirà spunti di condivisione attraverso la narrazione.



วิธีเล่น

- เหมาะสำหรับผู้เล่น 2-3 คน
- ผู้เล่นเลือกชิ้นไม้คนละ 4 ชิ้น และเลือกชิ้นไม้จากกองที่เหลือมา 1 ชิ้นเพื่อเริ่มเกม
- ผู้เล่นผลัดกันนำชิ้นไม้ของตัวเองมาวางต่อกับชิ้นไม้ที่วางอยู่โดยวางต่อสีหน้าที่เหมือนกัน
- เมื่อวางชิ้นไม้ ผู้เล่นต้องเล่าเรื่องราวที่เชื่อมโยงกับอารมณ์นั้น ๆ
- ถ้าผู้เล่นไม่มีชิ้นไม้ที่สีหน้าตรงกับให้หยิบจากกองกลางมาเพิ่ม 1 ชิ้น ถ้ายังไม่มีให้เก็บชิ้นไม้ไว้และข้ามตาขึ้นไป
- คนที่ชิ้นไม้หมดก่อนเป็นผู้ชนะ

Play Instructions:

- Suitable for 2-3 players.
- Each player draws 4 wooden tiles. After all tiles are distributed, place one tile in the center of the playing field. Keep leftover tiles nearby.
- Players take turns placing their tiles alongside a matching emotion.
- After a tile is placed, the player proceeds with sharing a story that corresponds to the emotion on the tile.
- If a player is not able to make a match, select one tile from the leftover pile. If a match still cannot be made, that player keeps a tile and skips a turn. This process is repeated until a match can be made.
- The first player who runs out of tiles is the winner.

Spielanleitung:

- Geeignet für 2-3 Spieler.
- Jeder Spieler zieht vier Holzplättchen. Nachdem alle Plättchen verteilt wurden, wird ein Plättchen in die Mitte des Spielfelds gelegt. Die restlichen Spielsteine werden in der Nähe aufbewahrt.
- Die Spieler legen abwechselnd ihre Spielsteine neben ein passendes Gefühl.
- Nachdem ein Plättchen platziert wurde, erzählt der Spieler eine Geschichte, die zu der Emotion des Plättchens passt.
- Wenn ein Spieler kein passendes Gefühl findet, wählt er ein Plättchen aus dem Reststapel. Wenn immer noch keine Übereinstimmung erzielt werden kann, ist der nächste Spieler an der Reihe. Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis eine Übereinstimmung erzielt werden kann.
- Der erste Spieler, der keine Spielsteine mehr hat, gewinnt das Spiel.

Règles du jeu:

- Convient pour 2-3 joueurs.
- Chaque joueur pioche 4 dominos. Place 1 domino au centre et garder le reste en faisant une pile.
- Le plus jeune commence.
- Les joueurs placent à tour de rôle un domino à côté d'une émotion correspondante.
- Après avoir placé un domino le joueur partage une histoire correspondant à l'émotion indiquée.
- Si un joueur ne peut rien faire correspondre, il pioche dans la pile. S'il ne peut toujours pas jouer, il passe son tour. Ce processus est répété jusqu'à ce qu'une correspondance puisse être établie.
- Le premier joueur qui n'a plus de domino gagne la partie.

Istruzioni di gioco:

- Adatto per 2-3 giocatori.
- Ogni giocatore pesca 4 tessere di legno. Dopo che tutte le tessere sono state distribuite, posiziona una tessera al centro del campo di gioco. Tieni le tessere rimanenti vicino a te.
- I giocatori, a turno, posizionano le loro tessere accanto a un'emozione corrispondente.
- Dopo aver posizionato una tessera, il giocatore condivide una storia corrispondente all'emozione della tessera.
- Se un giocatore non ha nessuna tessera che possa associare, selezionerà una tessera dalla pila rimanente. Se la tessera pescata non sarà corrispondente a quella sul tavolo di gioco quel giocatore salta un turno. Questo processo viene ripetuto fino a quando non è possibile effettuare una corrispondenza.
- Il primo giocatore che esaurisce le proprie tessere è il vincitore.