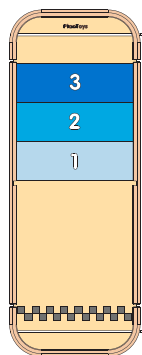
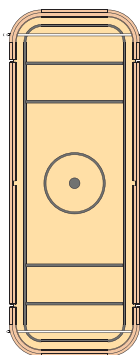


4626 2-in-1 Shuffleboard Game | Shuffleboard 2 in 1 | Jeu de palets



Front
Davanti
Recto



Back
Retro
Verso

x 1



x 1

x 5

x 5

1 Shuffleboard game | Jeu de palets classique

Game Rules | Regolamento del gioco | Regles du jeu

- Divide into 2 teams and select the disc color.
- Each team takes turns pulling back on the elastic band to shoot your disc to the highest scoring area on the shuffleboard without falling off the scoring area and also try to knock off the opponent from scoring and protect your discs.
- The game is over when all discs are played
- The player who gets the highest score is the winner.
(Usually the most common games, the player that reaches 15 or 21 points is the winner.)

- Formare due squadre e scegliere il proprio colore di dischi
- Ciascuna squadra, a turno, tende l'elastico e lancia il disco per farlo arrivare alla zona punti più alta sullo shuffleboard senza però uscire dalla stessa, mentre allo stesso tempo deve cercare sia di proteggere i propri dischi sia di evitare che la squadra avversaria segni.
- Il gioco termina quando tutti i dischi sono stati giocati
- Vince il giocatore che ottiene il punteggio più alto.
(Più comunemente, il giocatore che ottiene 15 o 21 punti è il vincitore).

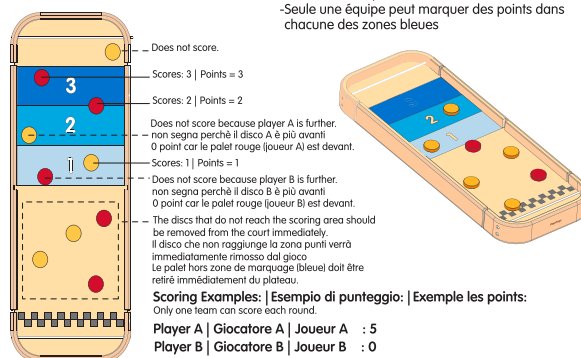
- Faire 2 équipes et choisir une couleur.
- Chaque équipe tire à tour de rôle sur l'élastique pour lancer son palet vers la zone de score la plus élevée sur le plateau de jeu. Sans sortir de la zone de marquage. Essayer d'empêcher l'adversaire de marquer et protéger vos palets.
- La partie se termine lorsque tous les palets ont été tirés.
- Le joueur ayant le score le plus élevé gagne.
(Habituellement le jeu le plus commun : le joueur qui atteint 15 ou 21 points est le gagnant.)

Player A
Giocatore A
Joueur A

Player B
Giocatore B
Joueur B

Scoring | Punteggio | Les points

- Only one player can score each scoring area.
- Solamente una squadra potrà segnare per ciascuna zona punti
- Seule une équipe peut marquer des points dans chacune des zones bleues



2 Disc flicking game | Jeu de palets variante

Game Rules | Regolamento del gioco | Regles du jeu

- Divide into 2 teams and select the disc color.
- Both teams play at the same time by pulling back on the elastic band to shoot your all discs into the opponent's half of the court.
- The first player who can land all 3 discs into the opponent's area is the winner.

- Formare due squadre e scegliere il proprio colore di dischi
- Le due squadre giocano allo stesso tempo tendendo l'elastico e lanciando tutti i propri dischi nell'altra metà del campo avversario.
- Il primo giocatore che riesce a far atterrare tutti e tre i dischi nell'area avversaria vince.

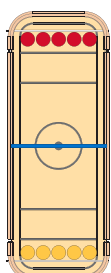
- Faire 2 équipes et choisir une couleur.
- Les deux équipes jouent en même temps en tirant sur l'élastique pour lancer tous ses palets sur le terrain de l'adversaire.
- Le premier qui a lancé 3 palets ou la totalité de ses palets dans le camp adverse à gagner.

Player A
Giocatore A
Joueur A

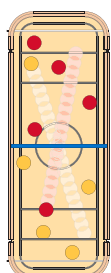
Player B
Giocatore B
Joueur B

Scoring | Punteggio | Les points

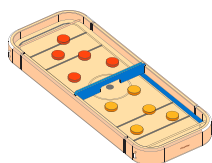
Player A
Giocatore A
Joueur A



Player B
Giocatore B
Joueur B



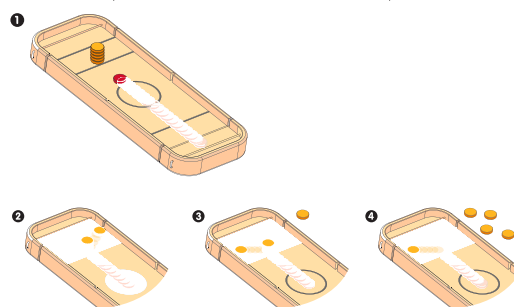
Try to shoot your all discs into the opponent's half of the court.
Prova a lanciare tutti i tuoi dischi nell'area avversaria
Essayer d'envoyer tous ses palets de l'autre côté de la barrière bleue.



Scoring Examples:
Esempio di punteggio:
Exemple les points:
Player A is winner.
Vince il giocatore A
Le joueur A gagne la partie.

3 Create your own games Crea le tue regole di gioco Créez vos propres jeux!

- Stack the discs as a tower and shoot the lowest disc while keeping the rest discs.
- Impila uno sull'altro i dischi e lancia il disco più in basso mentre mantieni gli altri in posizione
- Empilez les disques comme une tour et tirez sur le disque le plus bas.
Le but est de ne pas faire tomber la tour mais de retirer un à un les palets.



- Create a position of the disc as you want and try to shoot it one by one.
- Crea una tua particolare disposizione dei dischi e prova a lanciarli uno alla volta
- Perfectionner sa visée : disposer les palets comme vous le souhaitez et visiez

