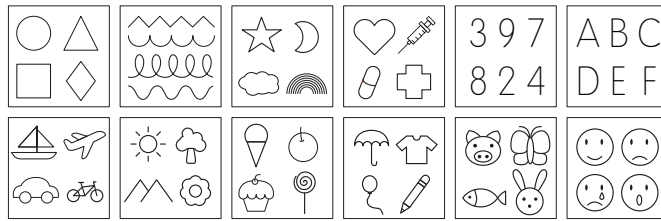
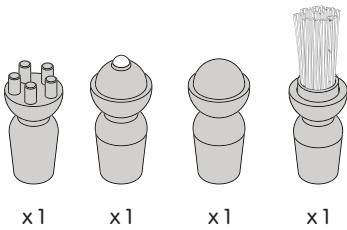


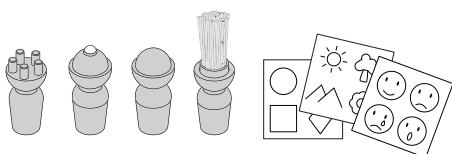
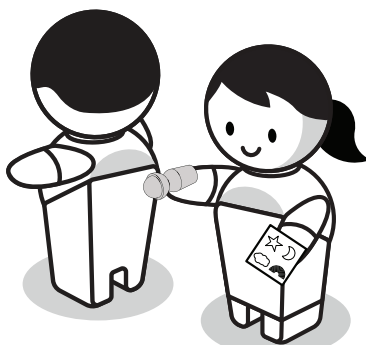
5452 Touch & Guess | Tocca e indovina



Download play card

For 2 players | Pour 2 joueurs | Per 2 giocatori

- Player 1 stands with their back to Player 2.
- Player 2 chooses a playing card and one of the tools.
- Player 2 draws one of the shapes on the playing card on the back of player 1 with the chosen tool.
- Player 1 guesses which shape on the playing card was drawn.
- Players switch roles.
- Players can also play without the playing cards and instead draw their own pictures, letters, numbers or symbols.
- Le joueur 1 se tient dos au joueur 2.
- Le joueur 2 choisit une carte à jouer et l'un des outils.
- Le joueur 2 dessine une des formes sur la carte à jouer au dos du joueur 1 avec l'outil choisi.
- Le joueur 1 devine quelle forme a été dessinée sur la carte à jouer.
- Les joueurs changent de rôle.
- Les joueurs peuvent également jouer sans les cartes à jouer et dessiner à la place leurs propres images, lettres, chiffres ou symboles.
- Il giocatore 1 sta di spalle al giocatore 2.
- Il giocatore 2 sceglie una carta da gioco e uno degli strumenti.
- Il giocatore 2 disegna una delle forme sulla carta da gioco sul retro del giocatore 1 con lo strumento prescelto.
- Il giocatore 1 indovina quale forma è stata disegnata sulla carta da gioco.
- I giocatori si scambiano i ruoli.
- I giocatori possono anche giocare senza le carte da gioco e disegnare invece le proprie immagini, lettere, numeri o simboli.

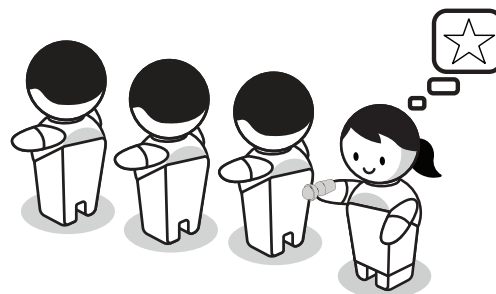


For group play | Pour le jeu en groupe | Per il gioco di gruppo

Each player should line up with their back facing the player behind them. The child who is last in line should be the first player to select a playing card and draw a shape on the back of the player in front of them. Next, player 2 draws on the back of player 3 the shape that they think was drawn on their back. See if you can successfully translate the correct shape to the back of the final player in line!

Chaque joueur doit s'aligner, le dos tourné vers le joueur derrière lui. L'enfant qui est le dernier dans la file doit être le premier joueur à sélectionner une carte à jouer et à dessiner une forme sur le dos du joueur devant lui. Ensuite, le joueur 2 dessine sur le dos du joueur 3 la forme qu'il pense avoir été dessinée sur son dos. Voyez si vous pouvez réussir à traduire la forme correcte à l'arrière du dernier joueur en ligne !

Ogni giocatore deve disporsi in fila indiana. Il bambino che è l'ultimo della fila dovrebbe essere il primo giocatore a selezionare una carta da gioco e a disegnare una forma sul retro del giocatore che ha di fronte. Successivamente, il giocatore 2 disegna sul retro del giocatore 3 la forma che pensa sia stata disegnata sulla sua schiena. Alla fine della fila si scoprirà se l'immagine disegnata dal primo bambino è riuscita ad arrivare correttamente all'ultimo.



Additional play options:

Guess which tool was used to draw! (Suitable for 2 players)

- Player 1 turns their back to Player 2.
- Player 2 chooses one of the tools and draws a picture on Player 1's back.
- Player 1 guesses which tool was used to draw the picture.
- If the answer is correct, player 1 gets 1 point. If incorrect, no points!
- Players switch roles and play back and forth to a selected game point (5, 10, etc.).

Variante de jeu :

Devinez quel outil a été utilisé pour dessiner ! (Convient pour 2 joueurs)

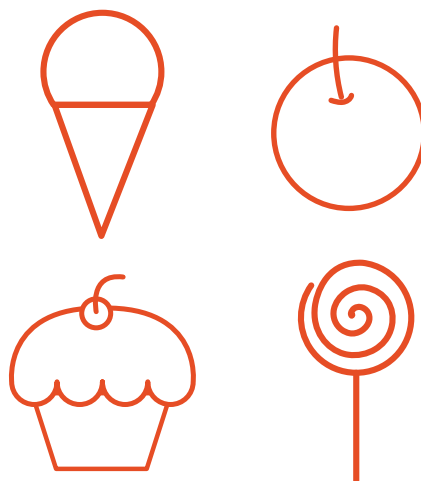
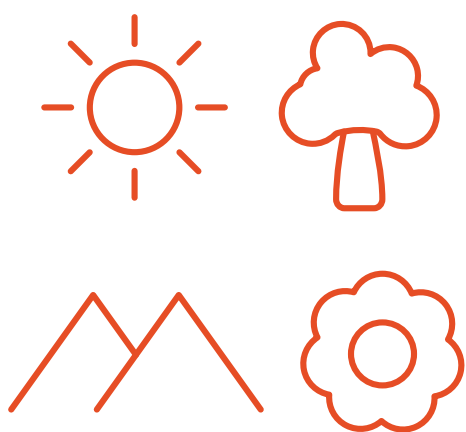
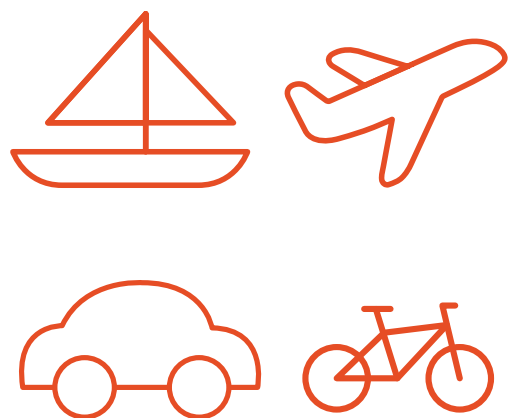
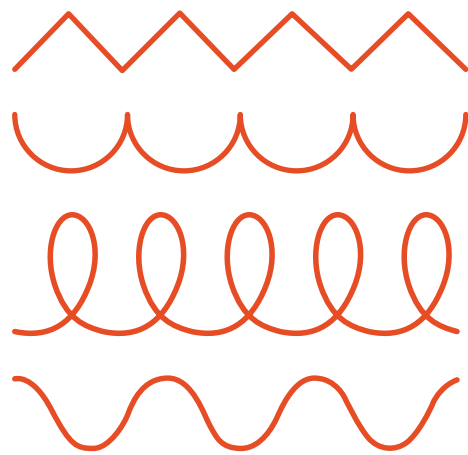
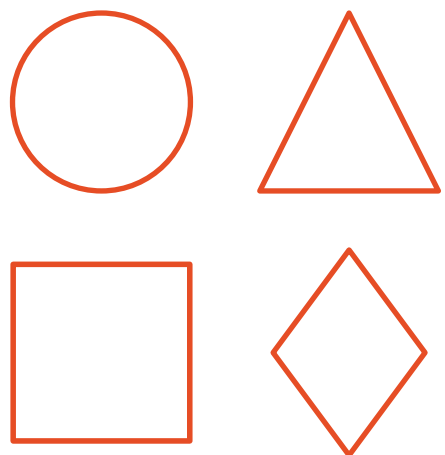
- Le joueur 1 tourne le dos au joueur 2.
- Le joueur 2 choisit l'un des outils et dessine une image sur le dos du joueur 1.
- Le joueur 1 devine quel outil a été utilisé pour dessiner l'image.
- Si la réponse est correcte, le joueur 1 obtient 1 point. Si incorrect, aucun point!
- Les joueurs changent de rôle et jouent dans les deux sens jusqu'à un point de jeu sélectionné (5, 10, etc.).

Opzioni di gioco aggiuntive:

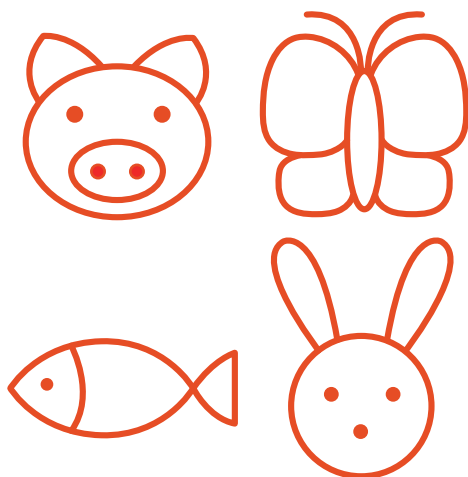
Indovina quale strumento è stato utilizzato per disegnare! (Adatto per 2 giocatori)

- Il giocatore 1 volta le spalle al giocatore 2.
- Il giocatore 2 sceglie uno degli strumenti e disegna un'immagine sulla schiena del giocatore 1.
- Il giocatore 1 indovina quale strumento è stato utilizzato per disegnare l'immagine.
- Se la risposta è corretta, il giocatore 1 ottiene 1 punto. Se errato, nessun punto!
- I giocatori si scambiano i ruoli e giocano avanti e indietro fino al punteggio di gioco selezionato (5, 10, ecc.).





3 9 7
8 2 4



A B C
D E F

