

Miriam González

UX/UI Frontend developer

 miriamgonzalez.dev

 miriam.mgp@gmail.com



Hola, soy Miriam, desarrolladora **frontend** con **3 años de experiencia** en el mundo Startup.

Apasionada del **diseño y la experiencia de usuario**, procuro que mis desarrollos sean usables, inclusivos y accesibles a todas las personas.

Además, en mi tiempo libre **creo contenido** para la comunidad Tech.

Skills

- Desarrollo centrado en **experiencia de usuario**
- Desarrollo con buenas prácticas: **Clean Code, TDD, Pair Programming**
- Desarrollo siguiendo **metodologías Agile**
- **Proactividad** y Aprendizaje continuo
- Compromiso y **pensamiento crítico**
- Gestión de proyectos y **comunicación**
- **Trabajo en equipo** y mentoring

<> Tecnologías



Javascript (ES6) , HTML, CSS (SASS), BEM, scrum, Web Components, EmberJS, StencilJS, Storybook

Herramientas



Jira, Confluence, Git, Toggl, Github, Figma, Sketch



Experiencia

Nov 2017- Actualidad

◆ Frontend developer @Neuromobile

Startup que ofrece soluciones de marketing tecnológico

- Formo parte del equipo de frontend desarrollando, bajo la metodología **Agile**, nuevas funcionalidades de una plataforma para la gestión de centros comerciales y fidelización en el sector retail, desarrollada bajo el framework **EmberJS**.
- También me encargo de la **gestión de proyectos** con las empresas contratantes y las personas colaboradoras, así como **onboarding y formación** a nuevas desarrolladoras y desarrolladores.
- Además, como side project en la empresa, estoy desarrollando la parte técnica de un **sistema de diseño** con tecnologías como **Web Components, Stencil.JS y Storybook**.

2015 - nov 2017

◆ Beca de investigación I+D+I @UPCT

Centro de producción de contenidos digitales de la UPCT

- Desarrollé UPCTPLAY una **plataforma online para la gestión de juegos educativos** en la UPCT que además me sirvió como Trabajo Fin de Grado.



Formación académica

Jun 2020

◆ Curso de diseño de interfaz de usuario UI @Kschool

En este curso aprendí a diseñar interfaces de usuario desde los **principios de UX, wireframes y sketch** hasta prototipar con **Invision** y cómo realizar tests de usuario.

Nov 2016

◆ Grado de ingeniería telemática *Universidad Politécnica de Cartagena*

Durante mi estancia en la UPCT formé parte de la **organización de la Teleco LAN Party** ayudando en el mantenimiento de la web, la instalación de la infraestructura, comunicación y redes sociales.

Intereses personales

✨ En mi tiempo libre, además de formarme en `diseño UX/UI`, también me gusta aprender creando nuevos `proyectos` y doy alguna que otra `charla`.

✨ Canalizo mi creatividad en la `cocina` 🍷 haciendo recetas, también delante del espejo creando `makeups` 💄 que subo a `instagram`, aprendiendo a tocar nuevos `instrumentos` 🎸 y `creando contenido` en mi `blog` para la comunidad Tech.

✨ Me apasionan los gatos 🐱, una de mis series favoritas es `Clone Wars`, sigo los movimientos `#realfooding` 🥑, `#bulletJournal` 📅, `#zerowaste` y me suelo cambiar el color del pelo a menudo, por ahí me llaman `#pelopantone`.

Gracias por llegar hasta `aquí!` 🙌